

# tjakopec/OJSwebinar

GitHub is home to over 20 million developers working together to host and review code, manage projects, and build software together.

Webinar održan u sklopu edukacije na projektu Uvođenja Informatike kao obveznog predmeta u osnovnoškolski odgoj i obrazovanje

- 11 commits
- 1 branch
- 0 releases
- 0 contributors

1. HTML 50.4%
2. JavaScript 41.6%
3. CSS 8.0%

## Failed to load latest commit information.

1 Radna okolina	final touches	2 days ago
2 Gradivni elementi jezika	prilagodba primjera	a month ago
3 Javascript API za upravljanje HTML elementima i CSS svojstvima	Final touch	3 days ago
4 Korištenje gotovih biblioteka treće strane	final touches	2 days ago
5 Asinkroni način rada prilikom dohvaćanja podataka (AJAX)	Priprema webinarara	2 months ago
6 Zadaci	Final touch	3 days ago
readme.md	final touches	2 days ago

# OJSwebinar

Webinar održan u sklopu edukacije na projektu Uvođenja Informatike kao obveznog predmeta u osnovnoškolski odgoj i obrazovanje

JavaScript je nezaobilazni programski jezik kod definiranja dinamike (prvenstveno podatkovne) na mrežnim stranicama. Webinar je prvenstveno namjenjen za korištenje principa programiranja prilikom obogaćivanja sadržaja na mrežnim stranicama, sekundarno za razvoj algoritamskog razmišljanja.

CILJANA PUBLIKA: nastavnici i profesori informatike u osnovnim i srednjim školama

PREDZNAJJE: Osnove rada s datotekama

Oprema: Visual Studio Code (može i Notepad++)

Predavač: Tomislav Jakopec je veliki zaljubljenik u informacijske tehnologije općenito. Zaposlen je kao poslijedoktorand na Odsjeku za informacijske znanosti Filozofskog fakulteta u Osijeku. Sudjeluje u izvođenju nastave na kolegijima Oblikovanje mrežnih stranica, Baze podataka II, Implementacije programskih rješenja za oblikovanje sadržaja, Elektroničko nakladništvo i knjižarstvo, Informacijsko komunikacijska infrastruktura, Projektiranje informacijskih sustava te Programiranje 2 i 3.

<https://www.facebook.com/tjakopec>

<https://twitter.com/tjakopec>

<https://www.linkedin.com/in/tomislavjakopec/>

<http://www.ffos.unios.hr/cv/30/infoznanosti/tomislav-jakopec>

Sadržaj (45 min)

1. Radna okolina (5 min) online: <https://codepen.io/>, <https://jsfiddle.net/>, <https://jsbin.com>, <https://plnkr.co> i dr. lokalno koristeći strukturu mrežnog mjesta
2. Gradivni elementi jezika (10 min)
3. Javascript API za upravljanje HTML elementima i CSS svojstvima (5 min)
4. Korištenje gotovih biblioteka treće strane (jQuery) (10 min)
5. Asinkroni način rada prilikom dohvaćanja podataka (AJAX) (5 min)
6. Zadaci (10 min) primjer za 7. razred osnovne škole primjer za 3. godinu učenja gimnazijskih programa primjer za 1. godinu učenja programa prirodoslovno matematičkih gimnazija

Povezanost s ishodišta učenja

7. razred

C. 7.2. NAKON SEDME GODINE UČENJA PREDMETA INFORMATIKA U DOMENI DIGITALNA PISMENOST I KOMUNIKACIJA UČENIK PRIPREMA, IZRAĐUJE TE OBJAVLJUJE SVOJE MREŽNE STRANICE U SKLADU S DOBROM PRAKSOM U PODRUČJU INTELEKTUALNOGA VLASNIŠTVA. KRITIČKI PROSUĐUJE DOBRA I LOŠA OBILJEŽJA POJEDINIH MREŽNIH SADRŽAJA.

\*\*\* Pokazivanje osnovne funkcionalnosti, motivirati naprednije na samostalni rad. Tip zadatka: Koristeći online okruženje i lokalnu strukturu mrežnog mjesta postaviti radno okruženje za rad s javascript programskim jezikom.

### 3. RAZRED ILI 3. GODINA UČENJA (OPĆE GIMNAZIJE)

A. 3.1. NAKON TREĆE GODINE UČENJA PREDMETA INFORMATIKA U SREDNJOJ ŠKOLI U DOMENI INFORMACIJE I DIGITALNA TEHNOLOGIJA UČENIK DIZAJNIRA, RAZVIJA I OBJAVLJUJE STRUKTURU POVEZANIH MREŽNIH STRANICA S POMOĆU ALATA I TEHNOLOGIJA KOJE SE IZVODE NA RAČUNALU KORISNIKA.

\*\*\* Koristeći osnovnu strukturu jezika riješiti zadatak jednostavnije složenosti, upravljati HTML elementima i CSS svojstvima. Tip zadatka: kreirati mrežno sučelje s implementacijom unosa podataka, pokrivanja određenih događaja, kreiranja algoritma te u odnosu na rezultate manipuliranjem HTML elementima i CSS svojstvima.

### 1. RAZRED PRIRODOSLOVNO-MATEMATIČKE GIMNAZIJE (105 SATI GODIŠNJE)

A. 1.6. NAKON PRVE GODINE UČENJA PREDMETA INFORMATIKA U DOMENI RAČUNALNO RAZMIŠLJANJE I PROGRAMIRANJE UČENIK ANALIZIRA PROBLEM, DEFINIRA ULAZNE I IZLAZNE VRIJEDNOSTI TE UOČAVA KORAKE ZA RJEŠAVANJE PROBLEMA.

\*\*\* Uz korištenje osnovne strukture jezika koristiti gotove biblioteke radi ubrzanja rada. Tip zadatka: Koristiti AJAX način rada za dohvaćanja podataka putem API - primjer izrade grafikona s podacima dobivenim putem API-a.

Korišteni izvori

- [Osijek Software City CodeCAMP: Osnove JavaScripta](#)
- [Vizualizacija podataka koristeći D3.js na Zimskoj školi informatike Osijek 2016](#)
- [Ljetna škola informatike Osijek 2016](#)
- [Čisti JS](#)

###Korisno

Douglas Crockford: The JavaScript Programming Language

<https://www.youtube.com/watch?v=v2ifWcnQs6M>

Web technology for developers: JavaScript <https://developer.mozilla.org/bm/docs/Web/JavaScript>

HTML & CSS <https://www.w3.org/standards/webdesign/htmlcss>

HTML <https://www.w3.org/html/> <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>

<https://www.w3.org/TR/html/>

CSS <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS> <https://www.w3.org/TR/css-2017/>

\*\* Sav korišten kod, kako u primjerima tako i u razvojnim alatima je besplatan i dostupan u otvorenom pristupu. Stoga je i ovaj sadržaj besplatno dostupan u otvorenom pristupu \*\*